ПРАВИЛА турнира
«Фул-контакт-кумитэ»
(mix figth)

1. Площадка

Турнир «Фул-контакт-кумитэ» (далее - Турнир) проходит на татами размером 6 на 6 метров с добавлением 1-го метра со всех сторон для создания зоны безопасности.

2. Защитная экипировка

2.1. Перчатки ударно-захватные массой не менее 8 унций.
2.2. Для участников Турнира старше 18 лет - шлем боксерский с открытыми подбородком и скулами, мягкие накладки на ноги с защитой стопы и голени, а также капа по желанию.
2.3. Для участников Турнира младше 18 лет, а также для всех женщин - шлем с пластиковой маской, мягкие накладки на ноги с защитой стопы и голени.
2.4. Бандаж (защита паха) для мужчин и защита груди для женщин обязательны.

3. Формат Турнира

3.1. В личных состязаниях определяются места, занятые участниками в каждой весовой категории.
3.2. Состязания проводятся по олимпийской системе:
- участник заканчивает выступление после первого поражения;
- за призовые места проводятся поединки между участниками, вышедшими в полуфинал, где разыгрываются также 3-е место и выход в финал. В финале разыгрываются 1-е и 2-е места.
3.3. Если участник выбыл из состязаний по болезни или из-за травмы, ему присуждается место, которое он занял бы в том случае, если бы во всех пропущенных им боях получил поражение, а его противники одержали победы явным преимуществом.
3.4. Участникам, не явившимся на поединок, а также снятым с состязаний из-за нарушения Правил место в Турнире не определяется.
3.5. Если в категории зарегистрированы три участника и менее, то категории могут быть объединены.
3.6. При трех участниках в категории поединки проходят по круговой системе: каждый участник данной весовой категории встречается с каждым другим участником этой же весовой категории.
3.7. Порядковый номер каждого участника определяется жребием и сохраняется за ним до конца Турнира.

4. Время поединка

4.1. Время поединка – 2 минуты.
4.2. После любой остановки боя участники Турнира продолжают поединок в стойке.
4.3. Бой в положении лежа останавливается, если в течение 5 секунд не последовал захват для проведения болевого или удушающего приема или не были проведены активные ударные действия. При активных действиях в партере на проведение приема добавляется 10 секунд.
4.4. Бой в стойке останавливается, если в течение 5 секунд после взятия и удерживания захвата не последовало выполнение ударов или броска.

5. Разрешенные и запрещённые действия

5.1. Разрешенные действия:
- ведение поединка в стойке и в партере;
- удары руками по всем уровням рабочей частью перчатки;
- удары ногами по всем уровням;
- удары коленом и локтем по туловищу и ногам;
- имитация ударов ногой или рукой из стойки по лежащему противнику (обозначение добивания);
- удары руками в партере;
- удары коленями из партера по туловищу и ногам;
- все болевые и удушающие броски, кроме бросков с отягощением и перечисленных ниже.

5.2. Запрещенные действия:
- удары в затылок, шею, спину, пах;
- удары по суставам;
- тычки/захваты пальцами в/за лицо, глаза, шею, горло, волосы; разрыв рта, царапанье, укусы, щипки;
- захват за защитное снаряжение;
- броски захватом двумя руками за голову или за шею;
- прогибание противника назад и скручивание шеи, позвоночника;
- броски на голову;
- неконтролируемые броски и броски с отягощением;
- болевые воздействия на пальцы и запястья;
- выполнение болевого или удушающего приема с резким рывком;
- удары ногами и руками противника, находящегося в положении партера (лежа, на четвереньках или стоящего на одном или двух коленях);
- удары головой, предплечьем, ребром ладони, открытой перчаткой;
- удары коленом и локтем в голову;
- поднимание и удары противника о ковер;
- выход за пределы татами;
- болевые и удушающие приемы в стойке;
- давление коленом или локтем на шею, горло.

6. Дисквалификация

- за нарушение дисциплины или грубое, неэтичное поведение по отношению к соперникам, участникам, судьям или зрителям Турнира участник может быть сразу дисквалифицирован и отстранен судейской коллегией от дальнейших поединков;
- за нанесение травмы запрещенным действием;
- за неоднократное нарушение правил;
- за не выход на татами после приглашения в течение 1-й минуты;
- за грубое нарушение этики (отказ пожать руку противнику или подача руки некорректно, симуляция травмы, обман судей, неэтичное поведение вне боя, оскорбление участников соревнований самим спортсменом или кем-то из его команды и т. п.).

7. Критерии оценки поединка

7.1. Досрочная победа:
- нокаут;

- два нокдауна;
- сдача противника в результате болевого или удушающего приема;
- отказ противника или его секунданта от продолжения поединка;
- победа за явным преимуществом (остановка поединка судьями с целью сохранения здоровья противника Фестиваля);
- снятие противника с соревнований врачом.

7.2. Определение победителя по истечении времени поединка

7.2.1. В первую очередь, оцениваются качество и количество результативных технических действий (сила и точность ударов, а также правильность выполненных бросков).

7.2.2. Во вторую очередь, учитываются разнообразие технических действий, их сложность и качество исполнения.

7.2.3. В третью очередь, оцениваются время, проведенное в атаке, боевой дух и воля к победе.

7.2.4. В случае равенства оценок или сомнения в победе одного из бойцов объявляется ничья.

7.2.5. При ничейном результате дается одна минута дополнительного времени. Если и по ее истечении победитель не определен, то поединок заканчивается ничьей. В случае необходимости выявить только одного победителя, бой продолжается до первого технического действия.

7.2.6. В спорных моментах окончательное решение принимается главным судьей и обжалованию не подлежит.

8. Весовые категории и взвешивание участников

8.1. Весовые категории:
- юноши 16-17 лет: -60, -70, 70+ (кг);
- девушки 16-17 лет: -55, -65, 65+ (кг);
- мужчины 18+: -60, -70, -80, -90, 90+ (кг);
- женщины 18+: -60, -70, 70+ (кг).

8.2. Взвешивание участников проводится в день Фестиваля и заканчивается не позднее, чем за 1 час до начала Турнира.

8.3. При взвешивании участник обязан предъявить удостоверение личности и заполненную карточку участника.

8.4. Результаты взвешивания заносятся в протокол.

8.5. Участник, не прошедший или опоздавший на взвешивание, к Турниру не допускается.

8.6. Взвешивание проводит комиссия, в которую входят заместитель главного судьи, секретарь и врач. При проведении взвешивания на двух и более весах количество секретарей комиссии должно быть увеличено соответственно.

8.7. Право контрольных прикидок на весах, на которых будет проводиться официальное взвешивание, предоставляется участникам в течение 1 часа до начала взвешивания.

8.8. В случае перевеса спортсмена в категории более чем на 500 граммов, он может быть снят с Турнира.

9. Порядковый номер участников

Порядковый номер каждого участника определяется жребием непосредственно после окончания взвешивания.

Участник, вызванный на татами первым, выходит в красном шлеме (поясе), а участник, вызванный вторым, в синем шлеме (поясе).

10. Начало и конец поединка

10.1. Перед началом поединка участники становятся на линиях исходных позиций, обозначенных на площадке. Рефери становится на судейскую линию, боковые судьяи становятся согласно схеме размещения *Приложение №1).* Участник в красном шлеме (поясе) находится справа от рефери, участник в синем шлеме (поясе) – слева.
10.2. Поединок начинается командой рефери «БОЙ» и заканчивается командой «СТОП».

11. Судейство

11.1. Состав судейской бригады:
- главный судья;
- 3 боковых судьи;
- судья на татами;
- секундометрист;
- секретарь.

11.2. Обязанности главного судьи:
- по истечении времени поединка суммировать оценки боковых судей и показывать решение о победе, ничьей или дополнительном времени судье в ринге;
- в случае неоднократного и явного необъективного судейства снимать бокового судью;
- в случае сомнения в справедливости вынесения оценок поединка собирать для обсуждения боковых судей.

11.3 Обязанности боковых (угловых) судей:
- внимательно следить за ходом поединка;
- по истечении времени показать объективную оценку боя по команде (учитывая количество, качество и разнообразие технических действий), а именно:
- победу одного из бойцов - поднятием флажка (карточки), соответствующей цвету угла бойца,
- ничью - поднятием двух флажков (карточек) перекрещенными руками.

11.4. Обязанности судьи на татами:
- давать команду к началу поединка и, по команде секундометриста, к окончанию поединка;
- по команде главного судьи поднимать руку победителю;
- следить за экипировкой участников Турнира перед поединком и во время поединка;
- останавливать поединок при возникновении угрозы здоровью одного из участников Турнира (добивание, нокдаун, болевой прием и т.п.);
- останавливать поединок по просьбе одного из бойцов или по требованию секунданта (белое полотенце).

11.5. Обязанности секундометриста:
- засекать время начала поединка и давать команду к окончанию поединка по истечении заданного правилами времени.

11.6. Обязанности секретаря:
- вести документацию соревнования;
- вызывать участников Турнира на татами,

11.7. Права и обязанности секунданта:
- вовремя экипировать и выпускать участника Турнира на татами;
- в случае возникновения опасности для здоровья участника останавливать поединок выбрасыванием белого полотенца (пояса);
- в случае несогласия с решением исхода поединка сразу (до начала следующего поединка) обратиться к главному судье за разъяснением оценки боя.

12. Приложения

Приложение №1

Схема размещения участников и судейской бригады Турнира.